

二盖一逼局精确（超级版）体系卡

防守与竞争叫牌		引牌与信号			 桥牌比赛体系卡 根据 WBF 及 CCBA 有关规定制作
争叫(1/2阶)及应叫		首引方式			
1阶4强+, 8P+		引牌		对同伴的套	
2阶5+, 10P+	有将	长三、长五, 双张大-小		攻小有大,	
应叫: NT=自然	无将	长三、长五, 连张 0/2		长三, 中大小	
新花=NF	接续	同上		同上	
扣叫=邀局					
跳扣=爆裂,GF					
平衡位置: 无特约					
1NT 争叫		引牌			
直接位置: 16-18,		有将定约		无将定约	精确
平衡位置: 12-15	A	AKQ; AK×(+); A××××		AKQ10(+); AKJ10(+)	体系摘要
	K	KQJ; KQ10; KQ××		KQJ×; KQ10×(+)	强 1♠ (16 点以上)
	Q	QJ10; QJ9; QJ××; (AKQ×)		QJ10×; QJ9×; (AKQ××)	限制性 5 张高花开叫
跳争叫及应叫	J	J10(+); J108×; J10×××		AQJ×(+); J109×; J10(+); J×	伯根加叫, 二盖一逼局
弱跳阻击	10	109(+); 10×		AJ10×(+); 109(+); 10×	1♦开叫保证 2 张, 2♣逼局
应叫:	9	9×; 98×(+)		A109×(+); K109×; 98×(+)	2♣开叫, 保证 5 张, 2♦问叫 F1
新花=F1	大-×	S×; ×S× (S≤9)		S×; S××; ×S××	2♦开叫=4414/4405
扣叫=GF	小-×	H×S ; H×S× ; ×S××		H×S; H×S×; ×S××	1NT 开叫=13.5~15.5P
跳争 2NT=双低套, F1					应叫: 现代转移结构
非强即弱(非 11-15 点)					2NT 开叫=20~21P
11-15 点自然争叫	信号的优先顺序				2♥以上开叫=单套阻击
直接扣叫及跳扣叫		同伴引牌	庄家引牌	垫牌	需准备应对的特殊叫牌
扣低花=♠+♥ (54+)	有将	大/小=双数	必要时张数信号	否定垫牌	3NT 开叫=赌博性, 坚固低花
扣高花=OM+m (55+)		小=有大牌		花色选择	
非强即弱(非 11-15 点)		花色选择			
对抗 1NT	无将	小=有大牌	必要时张数信号	同前	
直接加倍为惩罚		大/小=双数	反式史密斯		
争叫 2♣/2♦/2♥=DONT; 2♠=自然; 2NT=双低		花色选择			
	信号 (包括将牌信号):				需准备应对的特殊争叫
平衡位置争叫: 自然	反式信号 (有将无将通用), 将牌大-小表示有第三张				
平衡位置加倍: 放宽	加倍				对 1NT 争叫, 用 DONT 约定; 争叫花色 5+ 以及更高的花色 4+
对抗阻击叫					
技术性加倍至 4♥	技术性加倍 (方式; 应叫; 平衡位置)				
叫花色为自然, NF	开叫以上实力, 4441 型时可能较轻; 重开叫位置可能更轻				
无将为自然, NF	加倍后再叫新花=F1				
对抗人为强开叫	特殊的、人为的和竞争性加倍及再加倍				不适合本卡的其他重要注释
加倍=双高;	负加倍、应叫性加倍 (再加倍) 至 3♠				
NT=双低; 弱跳争叫	对 2 阶阻击叫的技术性加倍的应叫: 莱本索尔				
对方技术性加倍后	特殊的逼叫性不叫				心理叫
NT=限制性加叫	开叫 1NT 被加倍后应叫人 Pass,				不用
加叫=阻击					
简单叫新花 5+, F1					
跳叫新花=斯普林特					

二盖一遍局精确体系约定卡

开叫	非自然叫 √	最少张数	否定加倍至	描述	应叫	以后的叫牌	不叫过后的叫牌
1♣	√	0	4♥	16P+P 不含 16P 4333/4432 牌型	1♦=0-7P	1M/2m, NF 1NT=16-19, 2NT=22-24, NF 2♥=库克什约定, 2♠接力 单跳自然, 双跳爆裂	
					1♥/1♠=8+P, 5+张	2M=将牌问叫 1NT=控制数问叫 新花=配控问叫	
					2♣/2♦=8+P, 5+张 (含 4441)	自然	
					1NT=8-13, 2NT=14+	斯台曼问叫, 配控问叫	
					2M=KJ××××以上, 建设性	2NT问单缺	
					3m=KQ×××××以上, 建设性	3NT=要打, 3m+1=接力问单	
					3M=KJ×××××以上, 建设性	3+1=接力问单缺	
					3NT=坚固低花	4♣问单张	
1♦		2	3♠	11-15P 双张♦时高花 不少于 4-3	1♥/1♠, 8+点, 4+张, F1	1♦-1M-1NT后双路	
					2♣=13+P, GF		NF
					2♦=10+P, 5+张 D 或 13+P, 4+张	应叫人除 3♦外逼局	NF
					1N/2NT/3NT=NF		
					2♥/2♠/3♣=建设性		
1♥		5	3♠	11-15P	阻击性加叫, 雅各比 2NT		2♣=朱瑞
					3♣/3♦=伯根, 3OM/4♣/4♦=SPL		取消伯根
					1NT=8-12P, F1		NF
					一盖一 F1; 二盖一 GF	1♥-1♠-1NT后双路 STM	NF
1♠		5	4♥	11-15P	同上		同上
1NT				14-15P 含 13P5332 16P4333/4432	2♣=高花斯台曼		
					2♦/2♥=雅各比转移		
					2♠=低花斯台曼		
					2NT=转移 3♣	3♦=止叫, 3♥/♠=♣/♦满贯	
					3♣/3♦=7+, 建设性		
					3♥/3♠=12+P, 单张, OM=4, 8张低花		
					4♣=盖伯尔		
					4♦/4♥=德克萨斯转移		
4NT限量; 5NT逼叫							
2♣		5	3♠	自然叫	2♦=问叫; 2M=弱牌; 3M=邀请	2♦后 3♣NF, 其余 GF	
2♦	√	0		4414, 4405	3♦=问叫, 余自然		
2M		6		KJ××××以上	2NT问单缺; 新花=F1		
2NT				20~21, 均型 含 22点 4333 或 4441 单大牌	3♣=傀儡斯台曼; 3♠=低花斯台曼		
					3♦/3♥/4♦/4♥=高花转移;		
					3NT/4♣=低花转移	满贯试探及约定	
3m		7		KQ×××××	3NT=要打, 4♣=弱牌		
3M		7		阻击	新花=扣叫, GF	斯普林特, 罗马关键张 (高花 4NT, 低花 4阶本身), 排除性关键张, 盖伯尔。自愿 5 阶高花, 5NT 逼叫, 6 阶不可能花色逼叫	
3NT	√	7-8		坚固低花套	Pass=要打; 4♣=逃; 4♦=问单缺		
更高		8		阻击			

说明：本表中斜体字部分，是与普通版以及新睿精确的主要区别之处。